Leotheras der Blinde

Fähigkeiten

Wirbelwind:
Leotheras, der Blinde fängt alle 15-30 Sekunden an zu wirbeln und verpasst jedem getroffenen Spieler eine Blutung die für 2,5k tickt - er selbst macht 1-3k Schaden mit seinem Wirbelwind.
Humanoide Form:
Jede Minute wechselt er seine Form zwischen "Humanoid" und "Dämon" - Der Wirbelwind tritt nur in der Humanoiden Form auf.
Dämonen Form:
Leotheras besitzt in der Dämonen Form einen Feuer Debuff (Chaos Blast) und muss von einem Hexer getankt werden (mind. Feuerresi 350 Unbuffed).
In der Dämonen Phase wird Leotheras 3-5 zufälligen Spielern einen "Inneren Dämon" (Insidious Whisper) platzieren - mehr dazu im Taktik Bereich.!

Taktik

Raid Setup:

2 Tanks -> Am Besten sind hier 1 Krieger als MT und ein Feral Druide, da sich dieser durch den "Aggro Dot" am Schnellsten die Aufmerksamkeit von Leotheras holen kann (Leotheras der Blinde ist nicht Spottbar (Tauntbar)).
7 Heiler -> Mit Spelldmg Gear
16 Damage Dealer

Phase 1:

Der Kampf beginnt mit den 3 Adds, die Leotheras im Banish halten. Jeder Tank schnappt sich 1 Add und man fokusiert sie nach einander - dabei sollte beachtet werden, dass der Add vom Maintank als erstes getötet wird, damit er sich bereit halten kann Leotheras abzufangen. Ebenfalls ist zu empfehlen, die Adds auseinander zu ziehen, da ihr AoE auch benachbarten Spielern Schaden zufügt.

Nachdem Alle 3 Adds down sind, tritt Leotheras in Erscheinung, wird etwa in die Mittes des Raumes gezogen und dort getankt.
Jetzt muss der MT so schnell wie möglich Aggro aufbauen, damit die Raidgruppe ihren Schaden maximieren kann. In etwa 15 Sekunden kommt der erste Wirbelwind.

Wenn man die 3 Adds getötet hat, beginnt Phase 1 des eigentlichen Kampfes.
Leotheras ist in seiner Humanoiden Form und wird nach frühestens 15 Sekunden (Ab dem Zeitpunkt des Angriffs) mit einem Wirbelwind starten - für die Nahkämpfer bedeutet dies, frühzeitig in Deckung zu gehen und die Fernkämpfer den Schaden anbringen zu lassen (Die Fernkämpfer stehen übrigens weit auseinander).

Achtung: Am Ende des Wirbelwinds kommt ein Aggro Reset - man sollte daher bereits 2 Sekunden vorher mit dem Schaden stoppen.

Nach dem Aggro Reset gehen die Nahkämpfer wieder ran und es wird weiter Schaden ausgeteilt. Nach ca. 1 Minute wechselt er in seine Dämonische Form - Der Hexenmeister (mit Feuer Widerstand) sollte jetzt möglichst schnell versuchen die Aggro zu bekommen (z.B. Sengender Schmerz), damit er den Feuer Debuff auf sich ziehen kann.

Ungefähr 30 Sekunden nach der Verwandlung fängt Leotheras an, Innere Dämonen zu verteilen (3-5 zufällige Spieler). Es handelt sich hierbei um eine Art Geist, den nur der betroffene Spieler sehen kann. Schafft der betroffene Spieler es nicht, seinen Dämonen innerhalb von 25 Sekunden zu töten, wird er für 10 Minuten übernommen. Der Dämon hat ca. 10.000 Leben. Tipp: Sollte der Deftank seinen Dämonen nicht töten können, so gebt ihm einen Seelenstein und lasst ihn sterben. Phase 1 geht jetzt bis 15%.<

Phase 2:

Ab 15% wird sich Leotheras teilen und ihr habt es gleichzeitig sowohl mit der Humanoiden Form, als auch mit der Dämonischen Form zu tun. Der Hexenmeister muss sich wieder den Dämonen schnappen, der Krieger/Druide sollte den Humanoiden tanken.
Ab jetzt muss der Schaden maximiert werden, mit Hilfe von allen Cooldown, Trinkets und Spells die zur Verfügung stehen - der Raid wird vermutlich nicht lange überleben. Nehmt euch immernoch vor dem Wirbelwind in Acht!

Wichtig: Der Teufelshund des Hexers darf nicht sterben! Sollten die Heiler es nicht schaffen, ihre Inneren Dämonen zu töten, sollten sie darüber nachdenken ein paar Spell Damage Teile anzuziehen.

Tipps:

- Searing Totem am MT punkt setzten, was Leo nach jedem WW magisch anzieht.
- Den Raid so im ganzen Raum verteilen, daß Leo sich bei jedem Wirbelwind möglichst im Zentrum des Raumes bewegt und nicht großartig zu einer Seite "ausbricht"
- Es hilft ungemein das Fire Resist auf dem Hexenmeister zu maximieren (= 295 FR + 70 FR von Paladin Aura / Shaman Totem ... am besten beides, zur Sicherheit)